

Тема: Изготовление автомобиля по шаблонам. Дизайн автомобиля.

Сегодня на занятии мы побываем в роли дизайнера автомобиля. Кроме того, вы сможете сделать свой вариант дизайнерского автомобиля из предложенной развертки.

Теоретическая информация

«Дизайн – это придумывание и создание человеком красивых, удобных вещей и всего окружения».

- Для чего люди пытаются создавать различные проекты одних и тех же вещей, например, одежды или мебели? Как вы думаете?

- Для того, чтобы вещи становились более совершенными, соответствующими возрастающим человеческим потребностям.

- Как называется профессия человека, который занимается дизайном?
(Дизайнер)

- Сегодня трудно себе представить какую-либо сферу деятельности человека, в которой бы не трудился дизайнер. Дизайн облегчает человеку работу и быт, влияет на стиль жизни. Он, как никакой другой вид проектно-художественной деятельности, стремится к созданию комфортной для человека среды на основе специальных научных исследований, оптимальных условий жизнедеятельности человека, его потребностей, условий взаимодействия с современной техникой.

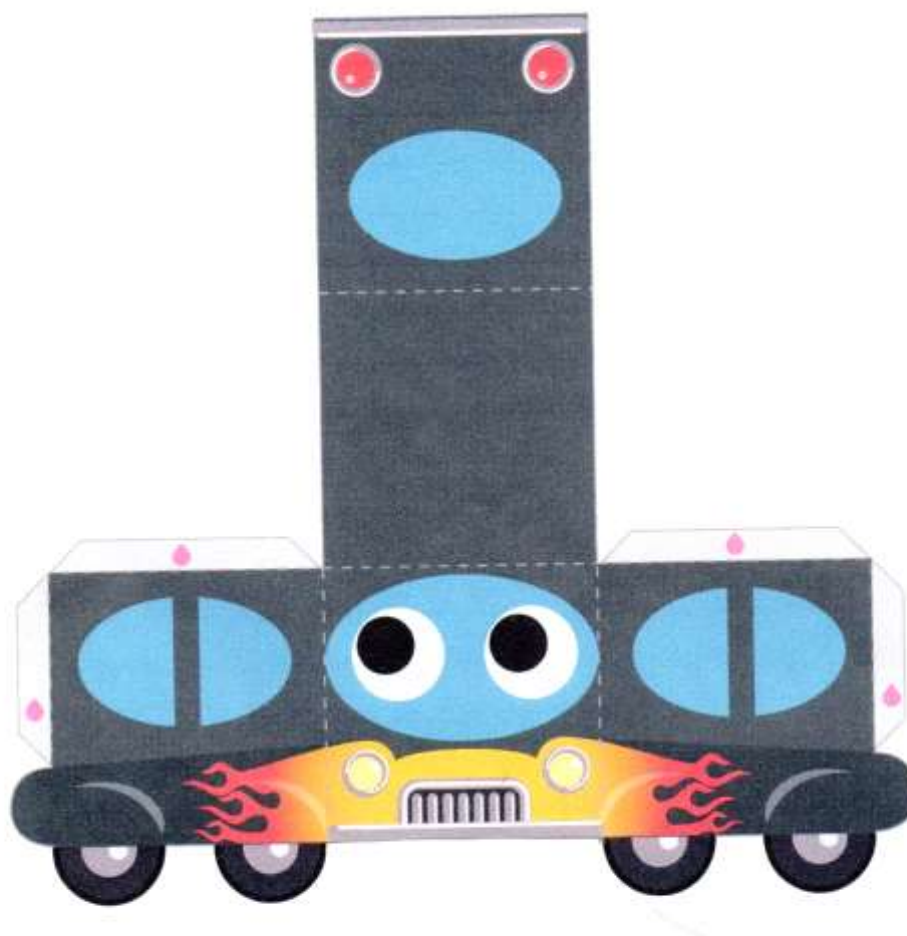
- Давайте порассуждаем: с чего начинается рождение автомобиля? Прежде чем изготовить автомобиль, что делают?

- Прежде чем изготовить автомобиль конструкторы создают чертежи автомобиля и его различных элементов. Давайте и мы с вами немного изучим черчение.

- В черчении используются несколько различных видов изображения предмета.

Вид — это изображение обращенной к наблюдателю видимой поверхности предмета.

- Вид спереди, вид справа, вид слева, вид сверху, вид снизу, вид сзади.



- Посмотрите на данный рисунок. Что вы на нем видите?

- Это развертка автомобиля кубической формы. **Развёртка** - это развернутая на плоскости поверхность геометрического тела. Здесь мы видим вид спереди, вид справа, вид слева, вид сзади, вид сверху.

- А как же нам сделать из этой развертки кубический автомобиль?

- Нужно согнуть по линиям сгиба и склеить.

- А как обозначаются линии сгиба?

- Правильно - штриховой линией.

А сейчас я предлагаю вам на время перевоплотиться в дизайнеров. Создайте свою автомашину и придумайте её дизайн.

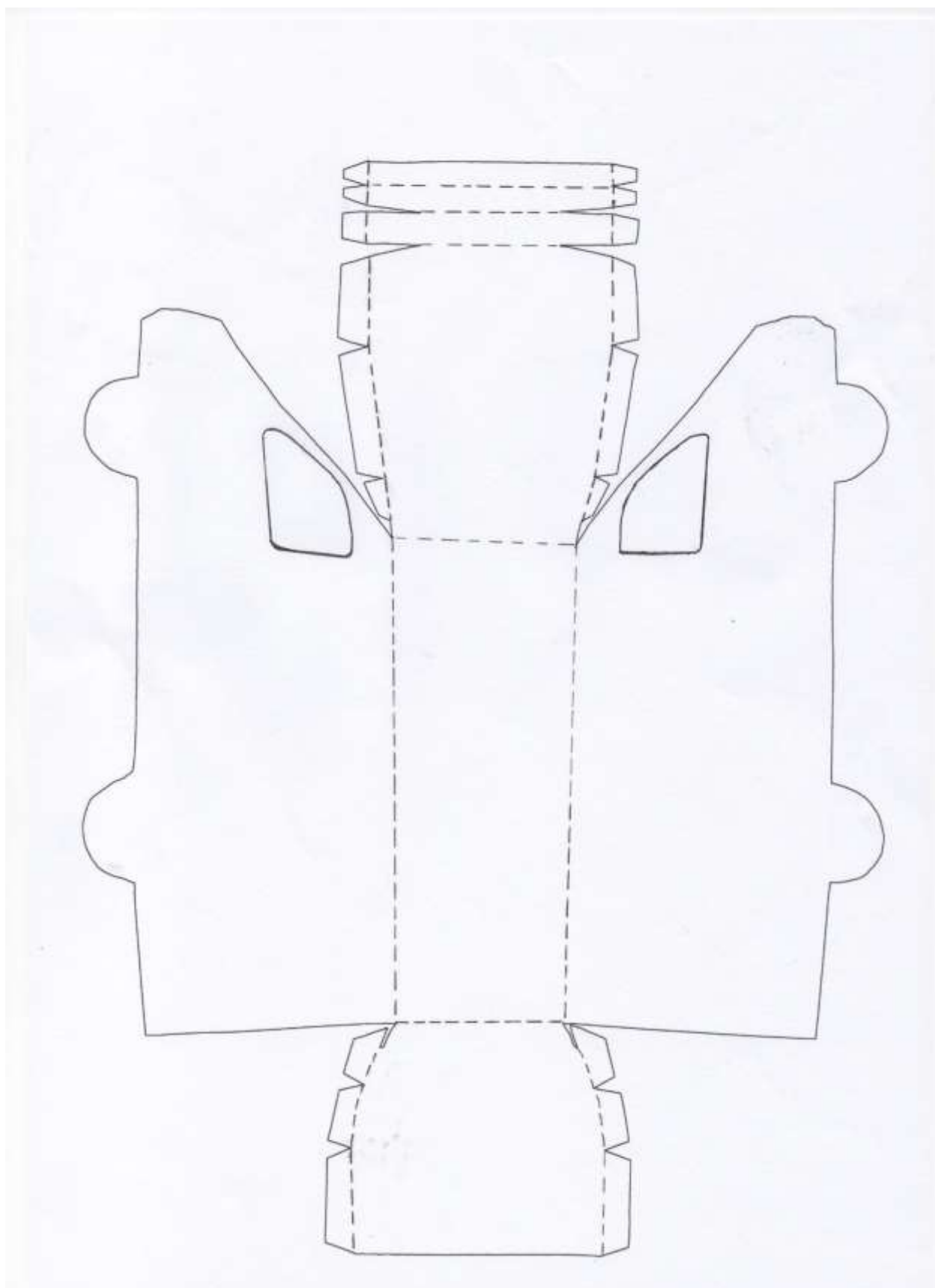
Изготовление машины по макету:

1. Вырежи развёртку.
2. Выполни сгибание в соответствии

с условными обозначениями:

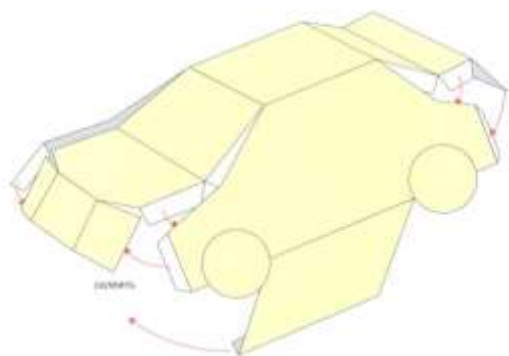
-.-.- место сгиба «на себя»

- - - место сгиба «от себя»



4. Склейте макет:

* место нанесения клея



5. Оформите машину по своему вкусу.

Итог занятия

Я вам предложила совершенно одинаковые развёртки автомобиля. Каждый из вас приложил свои умения и дизайнерские способности для того, чтобы создать автомобиль непохожий на другие.

- Скажите несколько слов о своей работе. Какие трудности вы испытывали в роли дизайнера и конструктора?

- Чему вы научились на занятии? Оправдались ли ваши ожидания?

Можете написать ответы и прислать фото своих автомобилей в комментариях к заданию.
